

---

# Technische Assistenzsysteme für eine älter werdende Gesellschaft

---



---

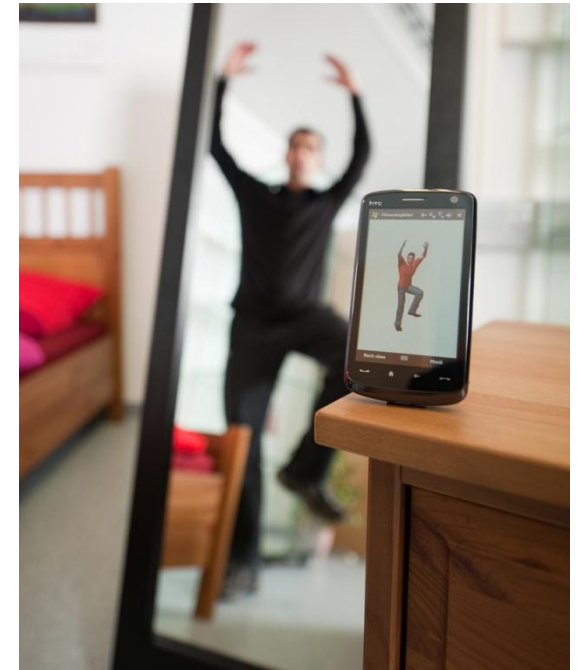
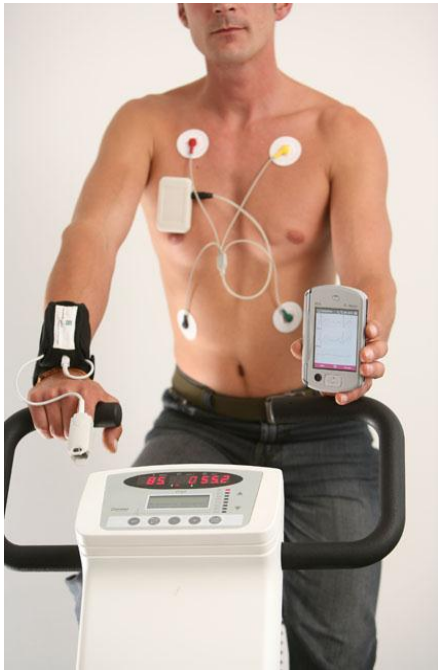
# Technische Assistenzsysteme für eine älter werdende Gesellschaft

Matthias Struck

# Sensor-Entwicklungen & Anwendungen

## Einsatzszenarien

---



# Das Projekt „Barrierefreie Gesundheitsassistent“

Datengewinnung direkt am Menschen

Weiterleitung und Auswertung der Daten

Standardisierte, miniaturisierte  
Technologieplattform

Sichere Datenhaltung und Auswertung



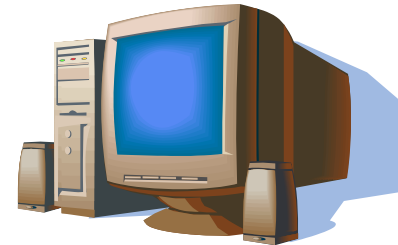
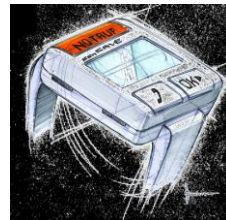
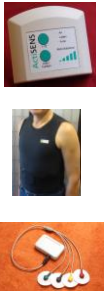
Zu Hause



Sport



Freizeit



Angehörige



Arzt / Pflegedienst



Callcenter

Direkte Informationsweitergabe an den Menschen

Einleitung situationspezifischer Aktionen

---

*„Wenn wir jedem Individuum das richtige Maß an **Nahrung** und **Bewegung** zukommen lassen könnten, hätten wir den sichersten Weg zur **Gesundheit** gefunden.“*

Hippokrates, 460-370 v. Chr

# „KAMPF DEM SCHWEINEHUND“

MOTIVATION ZU GESUNDHEITSFÖRDERLICHEM VERHALTEN ALS ZENTRALER ERFOLGSFAKTOR BEI AAL-PROJEKTEN.

DER UNSPEZIFISCHE WUNSCH NACH GESUNDHEIT IST VON HÖCHSTER ATTRAKTIVITÄT, ABER VON GERINGER UNMITTLBARER HANDLUNGSWIRKSAMKEIT.



AKTIV ERFOLGREICHE STRATEGIE

GESUNDHEITSTHEORETIKER

...und wie man ihn besiegt:  
Gesellschaft, Routine

**Beschreibung:**  
Lethargie und Bequemlichkeit mit zunehmendem Alter.

VERTAGER

...und wie man ihn besiegt:  
für Typus attraktive Angebote, Fortschritte, in Lebenswelt integrierte Angebote

**Beschreibung:**  
GESUNDHEITSTHEORETIKER + Ausreden („Ich habe keine Zeit.“ „Das Wetter ist schlecht.“)

AKTIV VERGEBLICHE STRATEGIE

COUCH-POTATOES

...und wie man ihn besiegt:  
Belohnung, Überzeugung, Beseitigung von Eintrittsschwellen, Wohlfühlen erlebbar machen, Verbindung mit positiven Erlebnissen

**Beschreibung:**  
VERTAGER + Überzeugungen („Bewegung hilft ja eh nichts!“)



BEISPIEL FÜR EIN NATIONALES AALPROJEKT

**WO:**  
soziales Umfeld, Wohnumfeld, Medizin/ Gesundheit

**WIE:**  
Bewegung, alternative Zugänge, Gesundheitsmanagement

www.gewos.org

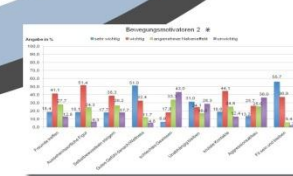
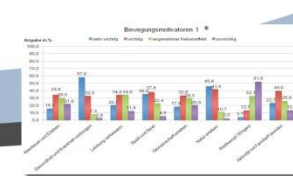
BEISPIEL FÜR EIN LOKALES AALPROJEKT

**WO:**  
soziales Umfeld, Wohnumfeld, Freizeit

**WIE:**  
soziale Interaktion, soziale Integration

www.si-screen.eu

- WO**
- Kleidung, Einrichtung, Geräte
  - Kommunikation
  - Neue Orte
  - Wohnumfeld
  - Arbeits- und Lernumfeld
  - Konsum
  - Natur
  - Freizeit
- WIE**
- geistige Leistungsfähigkeit
  - Suchtprävention
  - Selbstbestimmung
  - Sex
  - soziale Integration
  - Selbstwahrnehmung
  - alternative Gesundheitszugänge



\* QUELLE: SPORTKREATIVWERKSTATT, UMFRAGE 2010 MIT N = 162 TEILNEHMERN

# VISIONÄRE SYSTEMLÖSUNG

für das PROJEKT GEWOS

## Auswerten

IN BEZIEHUNG SETZEN

DARSTELLEN

$$\text{BMI} = \frac{\text{KG}}{\text{M}^2} = 23$$

STATUSANZEIGE



## Erfassen

SAUERSTOFFSÄTTIGUNG  
**SpO<sub>2</sub>**

(STRESS-)FRAGEBÖGEN

BLUTDRUCK

GEWICHT  
**KG**

EKG

# Gewos

Gesund wohnen mit Stil



## Coachen

TRAININGSPLAN

ÜBERBLICK & VITALINDEX

(SPONTANE) TIPPS

ZEIT FÜR SINE RUMDE RUDERN



## Bewegung

GALILEO

DEHNMESSSTREIFEN

RUDERN

AKTIVITÄTSSENSOR

238

TRAININGSÜBUNGEN

## Wellness

BIOFEEDBACK

GALILEO



SPIELE



ERNÄHRUNG



TECHNISCHER SUPPORT



PERSONAL TRAINER



GEBÄUDEAUTOMATISIERUNG



NOTRUF





# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

