

VERANSTALTER



MITWIRKENDE



KONTAKTDATEN DER VERANSTALTER

Georg Graf von Matuschka
Forum Kultur der Europäischen Metropolregion Nürnberg
Telefon 0 9131 86 - 1026
E-Mail georg.von.matuschka@stadt.erlangen.de

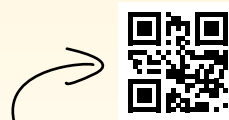
Markus Pietsch
Forum Wirtschaft und Infrastruktur der Europäischen Metropolregion Nürnberg
Telefon 0911 231 - 8502
E-Mail markus.pietsch@stadt.nuernberg.de

VERKEHRSANBINDUNG

Hauptmarkt, Nürnberg
Es wird empfohlen, die öffentlichen Verkehrsmittel zu nutzen.
U-Bahn: U1 Lorenzkirche
Anreise mit PKW: Parkhaus Hauptmarkt

IMPRESSUM

Forum Wirtschaft und Infrastruktur der Europäischen Metropolregion Nürnberg
Forum Kultur der Europäischen Metropolregion Nürnberg
Wirtschaftsreferat der Stadt Nürnberg



Besuchen Sie uns auch im Internet:
Einfach den QR-Code mit Ihrem Smartphone scannen oder unter www.goo.gl/Lo8sgp

Games Impact

5. SYMPOSIUM

zur Kultur- und Kreativwirtschaft der Europäischen Metropolregion Nürnberg 2015
Software-/Games-Industrie

Datum: 26.11.2015, ab 11:30 Uhr

Ort: Historischer Rathaussaal der Stadt Nürnberg, Rathausplatz 2, 90403 Nürnberg



EUROPÄISCHE
METROPOLREGION
NÜRNBERG





Michael Fraas

Als stärkster Sektor der Kultur- und Kreativwirtschaft ist die Software-/Games-Industrie auch innerhalb der Europäischen Metropolregion Nürnberg von großer Bedeutung.

Die Spannweite der Branche reicht vom Angebot klassischer Computer- und Videospiele über Social- und Serious-Games bis zur Entwicklung und Programmierung von Internetpräsentationen. Mit über 10.000 Erwerbstätigen und etwa 13.000 Unternehmen in der Metropolregion Nürnberg ist die Branche eine erhebliche Größe für Wirtschaftskraft und Arbeitsmarkt.



Dieter Rossmeißl

Vor welchen Fragen und Herausforderungen stehen die Akteure dieser vergleichsweise jungen Branche? Wo sind Plattformen für einen fachlichen Austausch? Welche Vorteile können sich aus Arbeitsmodellen wie Coworking ergeben? Wo sind die Schnittstellen zu anderen Branchen? Diesen und weiteren Fragen wollen wir uns in den vier Roundtables und bei der Podiumsdiskussion widmen. Auf dem Podium erwarten Sie renommierte Ansprechpartner aus Forschung und erfolgreichen Unternehmen der Branche. Information, Austausch und Vernetzung – nutzen Sie die Chance, sich darüber zu informieren, welche Themen in der Software-/Games-Industrie derzeit relevant und aktuell in der Metropolregion Nürnberg sind!

Wir laden deshalb alle in dieser Branche tätigen Akteure ein, mit Fachleuten, Kolleginnen und Kollegen zu diskutieren und Netzwerke auf- und auszubauen.

Wir freuen uns auf Sie!

Dr. Michael Fraas
Dr. Dieter Rossmeißl

PROGRAMM

Ab 11:30 Uhr	Einlass – Anmeldung der Teilnehmerinnen und Teilnehmer
12:00 Uhr	Begrüßung durch die Veranstalter Dr. Michael Fraas Wirtschaftsreferent der Stadt Nürnberg Geschäftsführer des Forums Wirtschaft und Infrastruktur der Europäischen Metropolregion Nürnberg Dr. Dieter Rossmeißl Kulturreferent der Stadt Erlangen Geschäftsführer des Forums Kultur der Europäischen Metropolregion Nürnberg
12:20 Uhr	Matthias Hartmann Vorstandsvorsitzender der GfK SE
12:40 Uhr	Einfluss der Software-/Games-Industrie auf andere Wirtschaftsbranchen Prof. Dr. Linda Breitlauch , Professorin für Game-Design an der Hochschule Trier
13:15 Uhr	Podium: „Technologische Entwicklungen in der Software-/Games-Branche – ein Querschnittsthema“ Moderator: Christoph Holowaty , Chefredakteur des lesering.de • Prof. Dr. Linda Breitlauch • Dr. Mathias Giloth , Geschäftsführer der GfK Entertainment GmbH • Hans Ippisch , Geschäftsführer der Computec Media GmbH • Prof. Dr. Jochen Koubek , Professor für Angewandte Medienwissenschaften & Digitale Medien an der Universität Bayreuth • Dirk Kiefer , Leiter des Bayerischen Zentrums für Kultur- und Kreativwirtschaft • Klaus Schmitt , Geschäftsführer der Upjers GmbH
14:15 Uhr	Vorstellung der Roundtable-Experten
14:30 Uhr	Pause

15:15–17:00 Uhr: ROUNDTABLES An zwei der vier genannten Roundtables (à 45 Min.) kann nachträglich teilgenommen werden.	ROUNDTABLE 1	Welche Businessmodelle und Wertschöpfungsketten hat die Spieleindustrie zu bieten und welche Berufe braucht es, um ein Spiel zu programmieren? Experten geben Antworten auf diese Fragen und diskutieren über die Möglichkeiten und Vielfältigkeit der Spieleindustrie. Experten: Robin Hartmann, Michel Wacker, Robin Kocaurek
	ROUNDTABLE 2	Welche Mechanismen von Games können in Unternehmen eingesetzt werden, um Kunden zu begeistern, Mitarbeiter zu motivieren und Informationen zu vermitteln? Aktuelle Fallbeispiele und „Best Practices“ geben einen Einblick in die messbare Wirksamkeit von Gamification und Serious Games für Businessziele . Experten: Raphael Stange, Martin Schiele, Dr. Steffen Schmidt
	ROUNDTABLE 3	Wie können Spieleentwickler und Entwickler von Unternehmenssoftware voneinander lernen und profitieren? Welche Überschneidungen gibt es und wo sind Abgrenzungen wichtig? Nach einem kurzen Impulsvortrag werden Denkanstöße und Anknüpfungspunkte für eine Zusammenarbeit zwischen den Domänen Spieleentwicklung und Anwendungsentwicklung gegeben. Experte: Markus Neubauer
	ROUNDTABLE 4	Welche Techniken werden bereits in der Unterhaltungsindustrie eingesetzt, um die Welt um uns herum zu erweitern? Wo stehen wir und was ist möglich? Herausforderungen und Potenziale von neuen Technologien in Spielen – mit dem Fokus Augmented Reality – werden beleuchtet und spannende Möglichkeiten aufgezeigt. Experte: Martin Dechant
Auf unserer Internetseite www.goo.gl/Lo8sgp können Sie sich über die Experten unserer Roundtables informieren.		

17:00 Uhr	Pause
17:10 Uhr	Berichte aus den Roundtables – Herausforderungen, Potenziale und Stärken der Software-/Games-Branche Anschließend: Schlussworte von Dr. Michael Fraas
Im Anschluss	Get-together im Hub Nürnberg des Bayerischen Zentrums für Kultur- und Kreativwirtschaft, Karl-Grillenberger-Str. 3a, 90403 Nürnberg

ANMELDUNG

Wir freuen uns über Ihre Teilnahme und bitten um Anmeldung per E-Mail an: emn-symposium@stadt.erlangen.de oder per Fax an: +49 9131 86 - 1022

Aufgrund der begrenzten Teilnehmerzahl bitten wir Sie, sich zur **kostenfreien** Veranstaltung bis spätestens **20.11.2015** anzumelden.

Ich melde mich für die „Games Impact“ am 26.11.2015, ab 11:30 Uhr im Historischen Rathausaal der Stadt Nürnberg, Rathausplatz 2, 90403 Nürnberg an:

Titel:

Vorname, Name:

Firma/Institution:

Straße, Hausnr.:

PLZ, Ort:

Telefon:

E-Mail:

Es gibt zwei Roundtable-Durchgänge à 45 Minuten.

Ich belege in der ersten Roundtable-Runde:

Roundtable 1 Roundtable 2 Roundtable 3 Roundtable 4

Ich belege in der zweiten Roundtable-Runde:

Roundtable 1 Roundtable 2 Roundtable 3 Roundtable 4

Nach einem gemeinsamen Ortswechsel nehme ich am gemütlichen Get-together und Networking bei Snacks und Getränken im Bayerischen Zentrum für Kultur- und Kreativwirtschaft, Karl-Grillenberger-Str. 3a, 90403 Nürnberg teil:

Ja Nein

Auch die Abendveranstaltung ist kostenfrei.